Для начала процесса разработки обучающего игрового приложения необходимо провести анализ литературы, чтобы изучить существующие технологии и методы разработки игр и обучающих приложений. Этот этап поможет определить технические требования к созданию обучающего игрового приложения на базе Unreal Engine.

Далее следует перейти к проектированию и разработке обучающего игрового приложения. Это включает в себя создание прототипа приложения и тестирование его на пользователях. В результате этого этапа будет создан полноценный прототип, который позволит проверить эффективность обучения и интерес пользователей.

Следующим этапом является тестирование и анализ результатов, которое поможет оценить эффективность обучающего процесса в приложении и определить потенциальные улучшения и доработки.

В конечном итоге, для оценки эффективности приложения и сравнения его с другими методами обучения, необходимо провести экспериментальное исследование. Например, можно сравнить обучающее игровое приложение с традиционными методами обучения или с другими обучающими игровыми приложениями.

В результате выбранные методы исследования помогут создать полноценное и эффективное обучающее игровое приложение на базе Unreal Engine и оценить его эффективность в процессе обучения.